

Выдержки из «Положения о проведении турнира «Кубок Легенд 2020»».

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007 N 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» и устанавливает права и обязанности организаторов спортивного мероприятия, требования к участникам спортивного мероприятия, место и сроки проведения мероприятия, условия и схему его проведения и т.д.

1.2. Турнир по хоккею «Кубок Легенд 2020» (далее – Турнир) проводится в целях популяризации хоккея среди населения Российской Федерации и развития массового спорта в целом.

1.3. Основными задачами проведения Турнира являются:

- пропаганда здорового образа жизни, физической культуры и спорта;
- привлечения к участию в Турнире наибольшего числа ветеранов хоккея;
- привлечения внимания зрителей, общественности, профессионального сообщества, средств массовой информации к ветеранам хоккея – участникам Турнира;
- патриотическое воспитание граждан Российской Федерации;
- сохранение истории отечественного хоккея.

1.4. Турнир проводится с участием ветеранов профессиональных советских, российских и зарубежных хоккейных клубов.

1.5. Хоккейные матчи Турнира (далее – Матчи) проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «хоккей», утвержденными Министерством спорта Российской Федерации (далее – Правила) за исключением отдельных положений, предусмотренных настоящим Положением.

3. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

3.1. Турнир проводится с «25» по «26» января 2020 года.

3.2. Место проведения Турнира: Российская Федерация, Московская область, Истринский район, деревня Аносино, улица Подмосковная 1.

4. УЧАСТНИКИ, КАЛЕНДАРЬ И СТРУКТУРА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. В Турнире принимают участие команды, представляющие следующие хоккейные клубы (далее – Команды):

«Динамо» (Москва); «Крылья Советов» (Москва); «Спартак» (Москва); «ЦСКА» (Москва).

4.2. Календарь игр:

25 января 2020, суббота:

13:00 Спартак – Крылья Советов;

15:00 ЦСКА – Динамо;

26 января 2020, воскресенье:

14:00 – Матч за третье место

16:00 – Финал

4.3. Команды, одержавшие победу в полуфинальных Матчах, выходят в Финал Турнира, в котором определится победитель «Кубка Легенд 2020». Команды, проигравшие в полуфинальных Матчах, играют в Матче за третье место.

6. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

6.1. Во время проведения Матчей не допускаются:

- пробросы;
- силовые приемы;
- броски с замахом выше уровня колена (щелчки) в любой части ледовой площадки.

6.2. За нарушение правил игры в хоккей (далее – Правила) в ворота Команды, нарушившей правила, назначается штрафной бросок.

6.3. Все Матчи проводятся до победы одной из Команд.

6.4. Матч состоит из трех периодов.

При этом периоды Матчей, проводимых «**25**» января, делятся по **15 (пятнадцать) минут** «грязного» времени каждый, за исключением остановки времени Матча на время исполнения штрафных бросков и для оказания помощи в моментах, связанных с травмами игроков и вратарей, а периоды Матчей, проводимых «**26**» января, делятся по **20 (двадцать) минут** «грязного» времени каждый, за исключением остановки времени Матча на время исполнения штрафных бросков и для оказания помощи в моментах, связанных с травмами игроков и вратарей.

6.5. Последние минута третьего периода Матча играется «чистое» время.

6.6. Длительность перерывов между периодами определяются судейской бригадой на месте.

6.7. Во время Матча Команды не меняются воротами в каждом из периодов.

6.8. Если по истечении 3 (трех) периодов основного времени Матча, зафиксирован ничейный результат, назначается серия послематчевых бросков, определяющих победителя Матча.

6.9. До начала выполнения бросков, определяющих победителя Матча, главный судья Матча вызывает двух капитанов участвующих в Матче Команд в судейскую зону для проведения жеребьевки. Выигравший жребий капитан имеет право выбора очередности выполнения бросков для своей Команды;

6.10. В серии бросков 3 (три) разных полевых игрока из каждой Команды по очереди выполняют броски. Списки полевых игроков заранее не составляются.

6.11. Если после серии, состоящей из 3 (трех) бросков каждой Команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой Команды теми же или новыми полевыми игроками до победного гола в паре. При этом броски до победного результата могут выполняться одним и тем же полевым игроком Команды.

6.12. Первыми начинают выполнять броски полевые игроки Команды, которая в серии, состоящей из трех бросков, выполняла броски последней.

6.13. Хоккеисты обеих Команд по очереди выполняют броски до тех пор, пока не будет забит решающий гол. Оставшиеся броски не выполняются.

6.14. Вратари должны защищать те же ворота, что и в Матче.

6.15. Вратари могут меняться после каждого послематчевого броска. Вратарь, не защищающий в данный момент ворота, может оставаться в воротах.

6.16. Влияние погодных условий на проведение Турнира:

6.16.1. в случае выпадения осадков в виде снега, мокрого снега, дождя – заливка льда производится не будет (только чистка);

6.16.2. если в игровые дни температура воздуха на открытом катке будет ниже -10°C , Оргкомитет может принять решение о сокращении игрового времени в каждом из периодов и сокращении перерывов между периодами.

6.17. Формат Матча: по решению Организаторов турнира в игровой формат Матчей могут быть включены элементы шоу (для повышения зрительского интереса и зрелищности). Элементы шоу должны быть согласованы с судьями Турнира и Командами.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ТУРНИРА

7.1. Итоговые результаты (протоколы) и отчеты по каждому Матчу на бумажном и электронном носителях предоставляются Оргкомитетом в НХЛ в течение 5 (пяти) дней со дня окончания Турнира.

7.2. Команде - победителю Турнира вручается «Кубок Легенд» и комплект золотых медалей, за второе и третье места вручаются комплекты серебряных и бронзовых медалей, за четвертое место команде вручается комплект медалей «Участник Кубка Легенд 2020».

7.3. Организаторы Турнира вправе дополнительно наградить участников Турнира в номинациях: «Лучший вратарь Турнира», «Лучший защитник Турнира», «Лучший нападающий Турнира» и «Лучший бомбардир Турнира». Номинантов для награждения предлагают и утверждают члены Оргкомитета.

8. ГЛАВНЫЙ ПРИЗ ТУРНИРА

8.1. Главным призом Турнира является переходящий кубок – «Кубок Легенд» (далее – Кубок).

8.2. Кубок вручается Команде - победителю Турнира в день завершения Турнира во время церемонии награждения.

8.3. На основании Кубка наносится гравировка с названием Команды-победителя Турнира и именами игроков.

8.4. Команде, которая становилась победителем Турнира три раза, Кубок передается на вечное хранение, а к следующему Турниру изготавливается новый оригинал главного приза.